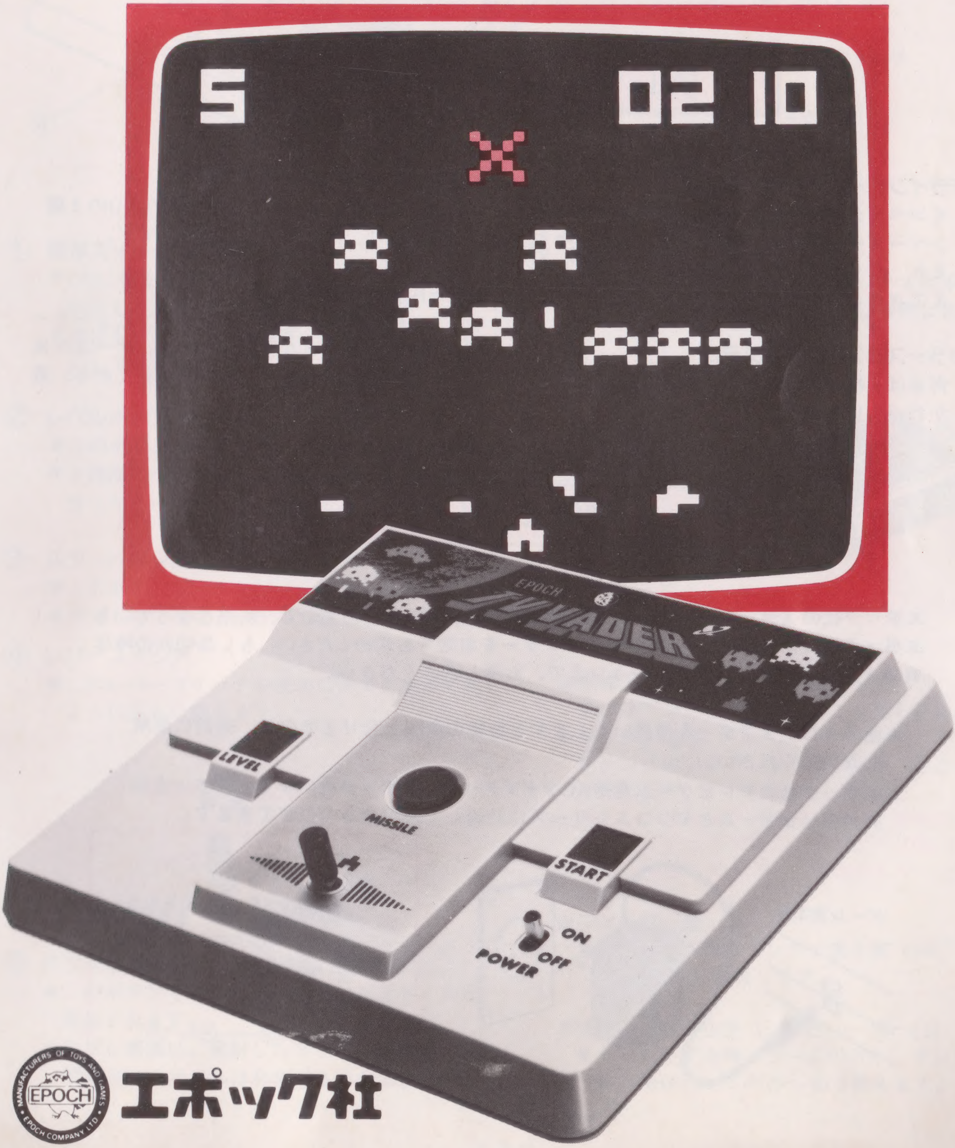
TV VADER

エポック社の
テレビベーダー
取り扱い説明書



MANUFACTURERS OF TOYS AND GAMES EPOCH EPOCH COMPANY LTD.
エポック社

ご使用の前に

このたびは、エポック社の《テレビベーダー》をお買い上げいただきましてまことにありがとうございます。お遊びになる前に必ずこの取り扱い説明書を良くお読みいただき、正しい使用方法でいつまでも楽しくお遊びくださいますようお願い申し上げます。

※本製品は、国内のみ使用可能です。国外では、放送方式が異なるため、ご使用にはなれません。

テレビベーダーの特徴

●ブラインドインベーダーシステム
インベーダーは全部で48匹。最初は8匹のインベーダーが現われ、砲台ミサイルが命中すると、かくれていたインベーダーが、色をかえて次々と現われます。

●カラースコアリングシステム
得点は4桁で表示され、1万点ごとに、色がかわっていきます。

●UFOボーナスシステム
UFOにはランダムUFOとジグザグUFOの2種類があり、得点の最高は300点です。

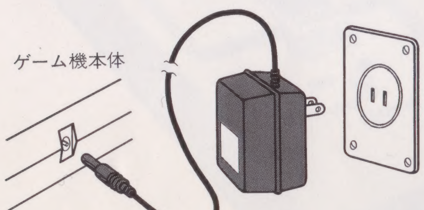
●オートプレイシステム
スタートボタンを押すまではコンピューターが自動的にゲームを行ないます。ゲームが良くわからない人は、これを良く見てから、遊んでください。

電源について

エポック社の《テレビベーダー》は家庭用電源を使用いたしますので、別売となっているエポック社のテレビゲーム専用ACアダプターをお店でお求めください。もし品切れの時はお近くの当社サービスステーションまで、お申し込みください。

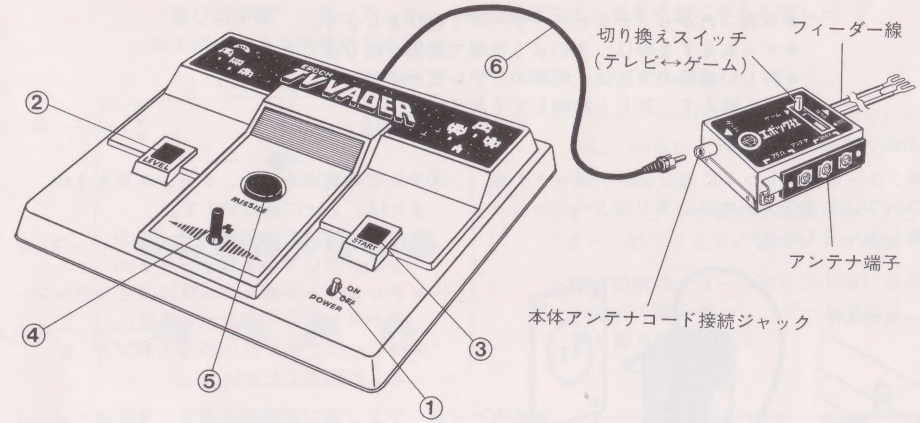
※他のACアダプターを使用いたしますと故障の原因となりますので、絶対に使用しないでください。

※エポック社のテレビゲーム専用ACアダプターは、エポック社のテレビブロック以外のテレビゲームとデジコムシリーズに共通して使用することができます。



専用ACアダプター
〔定格〕
入 力：AC-100V 50/60Hz
出 力：DC-6V
電 流：250mA
⊕,⊖：⊕—⊙—⊖

各部の名称と働き



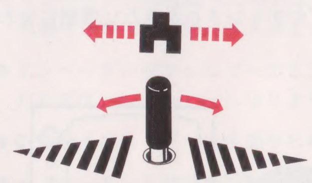
① 電源スイッチ (POWER)
●ONにすると電源が入り、OFFにすると切れます。
●遊ばないときは必ずOFFにしてください。



② レベルボタン (LEVEL)
●このボタンを押すとゲームレベルが変わります。
●4段階のゲームレベルの中から、自分の実力に合ったゲームレベルを選んでください。

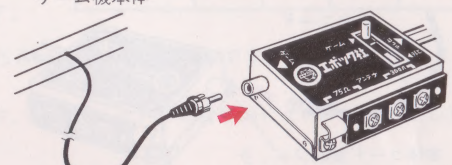
③ スタートボタン (START)
●このボタンを押すとゲームスタートになります。
●ゲーム中に押すと、ゲームがリセットされます。

④ レバースイッチ
●このレバースイッチを左右に倒すと砲台も同じように左右に動きます。



⑤ ミサイル発射ボタン (MISSILE)
●このボタンを押すたびに砲台からミサイルが、発射されます。
●ただし画面に、発射したミサイルが映っている間は次のミサイルは発射できません。

⑥ 本体アンテナコード
●このコードの先をスイッチボックスの本体アンテナコード接続ジャックに接続します。



別紙「スイッチボックスの取り付け方」をよく見てください。

※本体アンテナコード接続ジャック
●本体アンテナコードをここへ差し込みます。

※アンテナ端子
●テレビのVHFアンテナコードを、ここへ接続します。
●アンテナコードの種類により、接続方法が違いますので別紙の"テレビへの取り付け方"を良く読んで正しく接続してください。

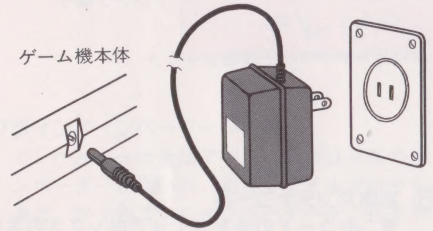
※フィーダー線
●テレビの裏面のアンテナ端子板"VHF" 300Ω端子に接続します。

※切り換えスイッチ (テレビ←→ゲーム)
●ゲームをする時はゲームの方へ、テレビをみる時はテレビの方へ切り換えます。

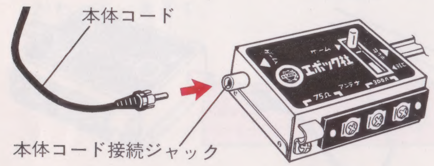
遊びの手順

- さあこれから《テレビーダー》で遊びましょう。
- ゲームをする時は、次のような順で画面を映し出します。
- 詳しい接続の方法は、別紙の“テレビへの取り付け方”をよく読んで、正しく接続してください。

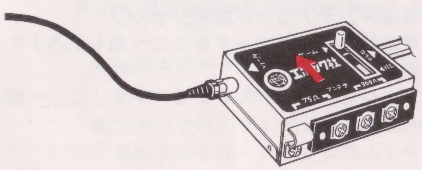
①アダプターをコンセントに差し込み、コードの先についているプラグを本体のアダプタージャックに差し込んでください。



②スイッチボックスの本体コード接続ジャックに、本体コードを差し込みます。



③“ゲーム↔テレビ”の切り換えスイッチをゲームの方にしてください。



④テレビの電源を入れ、チャンネルを I ch または、2 chに合わせます。
- I chが空いている場合 ⟶ I ch
- 2 chが空いている場合 ⟶ 2 ch

※タッチチャンネルの場合には空きチャンネルならどこでもかまいません。
※詳しくは“テレビへの取り付け方”をよくお読みください。

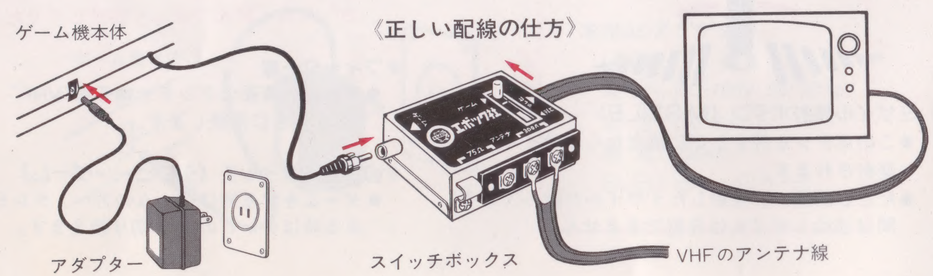
⑤ゲーム本体の電源スイッチをONにします。
※電源スイッチをOFFにしてからすぐにONにしますと、映像がでない場合がありますが、これは故障ではありません。もう1度OFFに戻して、3秒程待ってからONにしてください。

⑥画面を見てください。もし映像が、ボヤけてたり、色がついてなかったりしていたらVHFの周波数微調整をしてください。

テレビ番組を見る時は

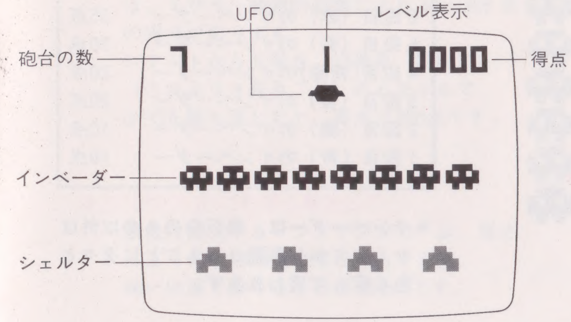
- ゲーム本体の電源スイッチをOFFにします。
- スイッチボックスの“ゲーム↔テレビ”切り換えスイッチを“テレビ”にします。
- テレビのチャンネルを見たい番組に合わせます。

《正しい配線の仕方》



ゲームスタート

“遊びの手順”に従って、ゲーム機の電源スイッチをONにするとテレビに下図のような映像がでます。



- インベーダーは、最初画面に出ている8匹の他に、40匹かくれており、全部で48匹まで、現われます。
- インベーダーを48匹全部撃ち落とすと、I パターン終了となり、砲台が I 台追加されます。
- 砲台の数は、ゲームセレクト時には各レベルの砲台の数を表わし、ゲーム中には、砲台の残り数を表わします。

1. レベルボタンで自分の実力に応じてゲームレベルを選んでください。
   ※ボタンを押すたびに
   レベル1 → レベル2 → レベル3 → レベル4 (→ レベル1)
   このようにレベルが変化していき、画面のレベル表示と砲台の数がそれに応じてかわっていきます。

	レベル 1	レベル 2	レベル 3	レベル 4
砲台の持ち数	7 + ボーナス	7 + ボーナス	5 + ボーナス	3 + ボーナス
攻撃してくるインベーダーミサイルの数	1発	同時に 2発	同時に 3発	同時に 4発

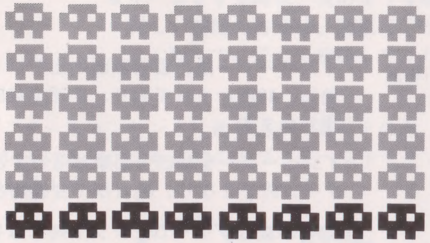
2. レベルを選択したら、スタートボタンを押してください。ゲームスタートです。インベーダーが降りてきて侵略を始めます。
   ※スタートボタンを押さないとオートゲームとなり、コンピューターが自動的にそのレベルに応じたゲームを展開します。（オートプレイシステム）

《ゲームの大要》

- インベーダーは全部で48匹、最初に画面に表示されるインベーダーは最下段の8匹で、砲台ミサイルが命中すると、かくれていたインベーダーが2段目～6段目まで、次々と現われます。
- 攻撃してくるインベーダーのミサイルを避けながら砲台を動かし、インベーダーを次々と撃ち落として、インベーダーの侵略を防いでください。
- インベーダーの侵略スピードは、インベーダーの残り数により6段階にわかれ、インベーダーが撃ち落とされて数が減ってくると、どんどん速くなります。
- インベーダーがシェルターのところまで降りてくると侵略されたことになり、砲台の残り数にかかわらずゲームオーバーになります。
- 砲台がインベーダーに全部やられてしまうと、ゲームオーバーになります。
- インベーダーを48匹全部撃ち落とすと I パターン終了となり、また新しくインベーダーが画面に現われて2パターン目が開始されます。
- 新しいパターンのスタートは、各パターンごとにインベーダーのスタートの位置が少しずつ下がってきて、7回目のパターンで2回目の位置までもどります。
- 新しいパターンになると砲台が、ボーナスとして I 台ずつ追加されます。
  ※ただしレベルによりきめられた規定台数以上には、砲台は追加されません。

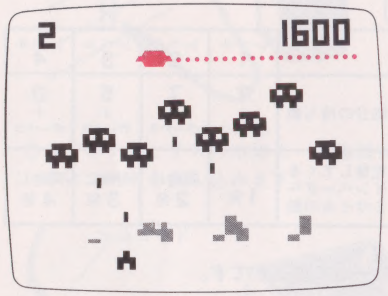
インベーダーとUFOの得点

●インベーダーの得点



6段目（赤）のインベーダー	35点
5段目（紫）のインベーダー	30点
4段目(青緑)のインベーダー	20点
3段目（青）のインベーダー	20点
2段目（緑）のインベーダー	10点
1段目（黄）のインベーダー	10点

※インベーダーは、最下段のもの以外はかくれており撃墜されるごとに次々と色を変えて現われます。

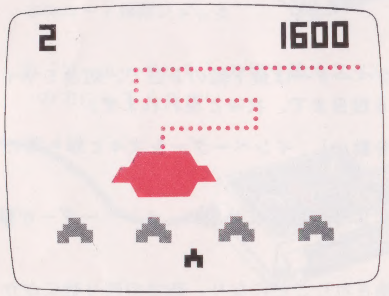


●UFOの得点

①ランダムUFO

・ランダムUFOはゲーム中不規則に15～20秒間隔で現われます。ミサイルの発射の回数によって50点～300点の得点をねらいうちできます。

得　点	100点	50点	200点	150点	300点	50点	100点	250点
砲台ミサイルの発射回数	1発目	2	3	4	5	6	7	8



②ジグザグUFO

・インベーダーを48匹全部撃ち落とすと、UFOがジグザグに動きながら降りてきます。
・得点は100点、200点、300点の3種類があり、UFOが高い位置にいるほど高得点になります。
・ジグザグUFOは下まで降りてくる間に撃たないと飛び去ってしまいます。

※ミサイルがUFOに命中すると、爆発音とともに、×マークが現われ、画面左上にUFOの得点が表示されます。（ランダムUFO・ジグザグUFO）

※インベーダーを48匹全部撃ち落としジグザグUFOが現われると、砲台が1台追加されます。

※得点は4桁で表示され、1万点ごとに色が変化します。
青（0～9995点）→緑（10000～19995点）→赤（20000～29995点）→黄（30000～39995点）
40000点までいったら、再び青にもどり、それ以降繰り返し色が変わっていきます。

高得点をマークするには

●300点のUFOをねらえ！
15～20秒間隔で出現する“ランダムUFO”は、ミサイル発射の回数により50～300点の得点があります。
スタートから5発目、13発目、21発目……（これより8発目ごと）のミサイルで、UFOを撃ち落とすと、得点は300点です。

●ジグザグUFOを早く撃墜しろ！
最後に出現する“ジグザグUFO”は、高さにより100～300点の得点があります。
高い位置で撃ち落とせば300点です。

●インベーダーをむやみに撃つな！
インベーダーは少なくなるにつれて侵略スピードがアップしていきます。
できるだけインベーダーの侵略を遅らせてその間にUFOをたくさん撃ち落とせば、得点はグーンとのびます。

●攻撃と防御！　敵のミサイルを撃て！
攻撃は、砲台移動レバーを操作して、発射ボタンを押しミサイルを発射します。
この砲台ミサイルはインベーダーミサイルも撃ち落とします。ただし、先に撃ったミサイルが画面から消えるまで、次のミサイルは発射できません。

●危機一髪！　再生するシェルター！
インベーダーミサイルから砲台を守るシェルターは、ミサイルがあたるとくずれていきますが、その時の得点により最高3回まで再生します。
色も、青（1回目）、赤（2回目）、緑（3回目）、というように変化していき、緑のシェルターが破壊されると、再生しません。

●インベーダーに笑われるな！
インベーダーミサイルが砲台に命中すると画面が赤くなり、インベーダーが、手足をバタつかせ喜びのアクションを演じます。

使用上のご注意

●本体に物をあてたり、落としたりして衝撃を与えないでください。

●絶対に本体を開けたり、分解したりしないでください。

●直接日光のあたるところ、温度の異常に高いところ、湿気の多いところでの使用や保管はさけてください。

●遊ばない時は、必ず電源スイッチを“OFF”にしてください。また長時間使用されない場合には ACアダプター をコンセントから抜いてください。

●テレビに近づきすぎてゲームをされますと、目を悪くすることがありますので、画面からはなれてゲームをするようにしましょう。

●ACアダプターは、必ず“エポック社のテレビゲーム専用ACアダプター”をご使用ください。他のACアダプターを使いますと、故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。

●本体などの汚れは、やわらかい布でふいてください。シンナー、ベンジンなどの揮発性のものや化学ぞうきんは絶対に使わないでください。

●エポック社のテレビゲーム“テレビベーダー”は、日本国内でのみ使用可能です。
国外では、放送方式が異なるため、ご使用になれません。

保証について

エポック社の“テレビベーダー”は厳重な品質管理の上お客様のお手元にお届けしておりますが、万一故障等が起りましたら、保証規定にもとづいて無償で修理致します。
なお、その場合は、必ず保証書をご提示ください。

（注） 保証書に販売年月日、販売店名の記入捺印なき場合、保証書は無効となりますので、必ずお買い上げ店に記入をお求めください。

● 詳しい保証規定は、保証書の裏面に記さいしていますので、良くお読みください。

サービスステーション

エポック社の“テレビベーダー”のアフターサービスは全国７ヶ所にサービスステーションが設置されておりますので“テレビベーダー”についてご不明の点、また万一故障の場合は、お近くの各サービスステーションにご連絡ください。

㈱エポック社札幌営業所
〒060 札幌市中央区南１条西１丁目第２有楽ビル　TEL. 011(241)0207～8

㈱エポック社仙台営業所
〒980 仙台市北目町４－７ 東北堂ビル５Ｆ　TEL. 0222(23)4155～6

㈱エポック社東京営業所
〒111 東京都台東区駒形１－12－３　TEL. 03(843)8811 ㈹

㈱エポック社名古屋営業所
〒461 名古屋市東区泉１－９－14　TEL. 052(962)6096～7

㈱エポック社大阪営業所
〒567 大阪府茨木市大字島1252－52
大阪玩具流通センターD－１　TEL. 0726(33)1721 ㈹

㈱エポック社広島営業所
〒730 広島市中区鉄砲町５－７ 広島偕成ビル　TEL. 0822(28)1556 ㈹

㈱エポック社福岡営業所
〒812 福岡市博多区博多駅東２－４－30　TEL. 092(451)6585～6